

Championnat Forza Motorsport 7 de WGN (le « Tournoi »)
Règlement officiel

LE TOURNOI EST OUVERT AUX RÉSIDENTS AUTORISÉS DU CANADA OU DES ÉTATS-UNIS CONTINENTAUX ÂGÉS D'AU MOINS 14 ANS. VEUILLEZ LIRE L'ARTICLE 5 CI-DESSOUS POUR CONNAÎTRE LES AUTRES CRITÈRES D'ADMISSIBILITÉ AVANT DE VOUS INSCRIRE AU TOURNOI. SAUF DISPOSITION CONTRAIRE EXPRESSÉMENT ÉNONCÉE CI-DESSOUS, SI L'ON DÉCOUVRE QU'UN PARTICIPANT EST INADMISSIBLE OU S'IL EST DISQUALIFIÉ À TOUT MOMENT DU TOURNOI, IL NE PASSERA PAS À LA RONDE SUIVANTE DU TOURNOI ET, LE CAS ÉCHÉANT, IL DEVRA REMETTRE TOUT PRIX QU'IL AURAIT PU GAGNER.

En s'inscrivant et en participant au Tournoi, chaque Participant (comme défini ci-dessous) accepte inconditionnellement et convient de respecter et de suivre le présent Règlement officiel (le « Règlement du Tournoi »). Toutes les décisions relatives à l'interprétation du présent Règlement relèvent uniquement de l'Administrateur et sont définitives et exécutoires à tous les égards. En outre, tous les Participants doivent adhérer au Code de conduite des sports électroniques, figurant à l'annexe « B » (le « Code de conduite ») du présent document.

1. ADMINISTRATEUR

- WorldGaming Network LP (« WorldGaming »), située au 1303 Yonge Street, Toronto, Ontario, M4T 2Y9, est l'unique responsable de l'organisation et de l'administration du Tournoi.

2. DATES DES TOURNOIS

Les dates ci-dessous s'appliqueront au Tournoi :

Étape	Dates	Lieu
Période d'inscription	Épreuves de qualification : du 5 décembre 2019 au 16 janvier 2020 Qualifications en direct : du 14 au 21 février 2020	En ligne
Épreuves de qualification	Du 4 au 16 janvier 2020	
Demi-finale	25 janvier 2020	
Qualifications en direct	Du 14 au 21 février 2020	Salon international de l'Auto du Canada, Palais des congrès du Toronto métropolitain, 255, rue Front Ouest, Toronto, ON M5V 2W6, Canada
Finale	23 février 2019	

Pour toutes les heures de début et de fin, reportez-vous à la *Section 6 - Structure du Tournoi*. Les dates, les heures et les lieux peuvent changer. En cas de changement de la date, de l'heure ou du lieu d'une étape du Tournoi, l'Administrateur déploiera des efforts raisonnables pour en aviser tous les Participants (comme définis ci-dessous) au moins 72 heures avant la date de l'événement.

3. PRIX DU TOURNOI

- Valeur totale de tous les prix : 20 000 \$
 - 1^{re} place : 7 500 \$

- 2^e place : 4 000 \$
 - 3^e/4^e places : 2 000 \$
 - 5^e/6^e places : 1 000 \$
 - 7^e/8^e places : 500 \$
 - 9^e-12^e places : 250 \$
 - 13^e-16^e places : 125 \$
- Tous les prix en argent sont indiqués en dollars canadiens (« \$ CA »). Ils sont non transférables et doivent être acceptés tels quels, sans substitution.
 - Les prix individuels de 500 \$ ou moins seront attribués sous la forme d'une carte de crédit prépayée.
 - Les prix seront distribués aux gagnants dans les 45 jours suivant la vérification par l'Administrateur. Des renseignements supplémentaires concernant la distribution des prix pourraient être fournis aux gagnants au moment de la notification. Les prix non réclamés ne seront pas remis.
 - Tous les prix en argent seront remis directement et aux noms des Participants, et ne seront pas versés à un tiers, y compris, mais sans s'y limiter, les agences, agents ou représentants des Participants.
 - Le Gagnant sera seul responsable de toutes les taxes fédérales, provinciales, d'État et/ou locales et de leurs conséquences en matière de déclaration, ainsi que de tous les autres frais, coûts ou retenues obligatoires associés au prix applicable, comme la loi l'exige.

4. INDEMNITÉ DE DÉPLACEMENT

- Chaque Participant qui se qualifie pendant la Demi-finale (un « Finaliste en ligne ») recevra le transport par avion (en classe économique et en provenance de l'aéroport le plus près offrant des vols directs vers Toronto) et un hébergement payé du 22 au 24 février 2020, au choix de l'Administrateur. Si un Finaliste en ligne réside suffisamment proche de l'emplacement de la Finale régionale, faisant en sorte qu'un transport par avion n'est pas raisonnablement requis (tel que déterminé par l'Administrateur), une autre forme de transport pourrait être fournie. L'hébergement à l'hôtel sera fourni à tous les Finalistes en ligne. Les Finalistes doivent être disponibles pour voyager à Toronto aux dates indiquées dans le présent Règlement, sans quoi ils perdront leur droit de participer à la Finale. Toutes les décisions de l'Administrateur sont finales. Aux fins de déclaration fiscale, la valeur approximative au détail de l'indemnité de déplacement est de 1 000 \$ CA pour participer à la Finale.
- Les détails spécifiques du voyage seront déterminés par l'Administrateur à sa seule discrétion. Aucun changement ne pourra être apporté aux dispositions de voyage une fois la réservation confirmée. Les Renonciataires (tels que définis ci-dessous) ne sont pas responsables si un événement prévu est retardé, reporté ou annulé pour une raison quelconque. Tous les autres coûts et dépenses liés au voyage, incluant, sans s'y limiter, le transport terrestre entre la résidence du Finaliste en ligne et l'aéroport de départ, et entre l'aéroport de la destination et l'hôtel, les coûts d'hébergement supplémentaire, si requis, les repas, les pourboires, l'assurance de voyage et l'assurance médicale, les documents de voyage (par exemple une pièce d'identité à photo comme un permis de conduire ou un passeport valide pour les participants qui voyagent vers le Canada), les articles de nature personnelle, les taxes applicables (incluant les taxes aéroportuaires), les dépenses personnelles engagées lors de l'hébergement, les frais de bagages, les frais de sécurité et d'autres dépenses qui ne sont pas spécifiquement énoncées aux présentes sont à la charge exclusive de chaque Finaliste en ligne. Les Finalistes en ligne devront avoir une pièce d'identité à photo valide pour voyager à Toronto et présenter une pièce d'identité valide à la réception de l'hôtel ainsi qu'une carte de crédit valide pour couvrir d'éventuels frais accessoires ou dommages.

5. ADMISSIBILITÉ

- Pour participer au Tournoi, chaque Participant doit : (a) être un résident autorisé ou permanent (tel que défini par les services de l'immigration du Canada ou des États-Unis continentaux, selon le cas) ou un citoyen canadien ou des États-Unis continentaux; (b) habiter au Canada ou aux États-Unis continentaux au moment de la participation au Tournoi; et (c) être âgé de quatorze (14) ans ou plus à la date ou avant la date de leur première participation au Tournoi.
- À la seule exception des Équipiers à temps partiel de Cineplex, les employés, dirigeants et administrateurs de l'Administrateur, de Cineplex Entertainment LP (« Cineplex ») et de tout commanditaire du Tournoi, de même que toutes leurs sociétés mères, affiliées ou filiales, ne sont pas admissibles à participer aux Tournois.
- L'Administrateur a le droit d'exiger à tout moment, à son entière discrétion, la preuve de l'identité, de la date de naissance et/ou de la résidence attestant l'admissibilité à participer au Tournoi, de refuser tout Participant ou de refuser de décerner un prix s'il est établi qu'au moins un Participant ne respecte pas les critères d'admissibilité énoncés dans les présentes.

- Si le Participant n'a pas atteint l'âge de la majorité dans sa province ou état de résidence (chacun, un « Mineur »), il doit obtenir la permission d'un parent ou d'un tuteur légal pour participer. S'il est établi qu'un Participant est un Mineur dans sa province ou état de résidence qui n'a pas obtenu la permission d'un parent pour participer, il sera disqualifié et ne pourra pas continuer dans le Tournoi. Remarque : L'âge de la majorité peut varier d'une province ou d'un état de résidence à l'autre. Il incombe au Participant de vérifier l'âge de la majorité dans sa province ou état de résidence.
- Avant le début du Tournoi, tous les Participants doivent avoir une copie valide du jeu ou une licence de jeu Forza Motorsport 7 pour Xbox One ou Microsoft, un compte Xbox Live (« Compte de jeu ») et un abonnement payant Xbox Live Gold actif. Des frais sont associés au maintien d'un compte Xbox Live Gold.
- Tous les Participants doivent posséder un compte WorldGaming en règle et avoir accepté les modalités affichées à <http://worldgaming.com/terms-and-conditions> (les « modalités WorldGaming »). Il n'y a pas de frais ou de frais de service pour créer ou maintenir un compte. Si un Participant tente de contourner la limite d'âge en entrant une fausse date de naissance, il sera disqualifié.
- S'il est déterminé par l'Administrateur, à tout moment du Tournoi, que le compte WorldGaming d'un Participant est ou a été suspendu ou annulé en raison de l'infraction aux modalités WorldGaming actuelles ou antérieures, du harcèlement des autres joueurs ou employés de WorldGaming, de la fraude présumée ou confirmée ou de jeu déloyal, le Participant sera déclaré inadmissible et disqualifié et ne passera pas à la ronde suivante et, le cas échéant, devra remettre tout prix qu'il aurait pu gagner.
- Comme indiqué à l'article 7 ci-dessous, tous les Participants qui se qualifient et qui participent à une épreuve éliminatoire et qui participent à la Finale seront tenus de signer une déclaration et une décharge confirmant leur compréhension, leur respect et leur acceptation du Règlement du tournoi, avec une décharge de toute responsabilité (la « Déclaration ») avant d'être autorisés à participer. Si le Participant est Mineur, son parent ou tuteur légal doit signer la Déclaration en son nom avant que le jeune soit autorisé à participer. Si le parent ou le tuteur légal refuse de signer la Déclaration, le Participant ne sera pas autorisé à participer.
- Le Tournoi est assujéti à tous les règlements et à toutes les lois fédérales, provinciales et locales applicables au Canada et est NUL LÀ OÙ LA LOI L'INTERDIT.
- **Accessibilité** : Tout Participant ayant un handicap qui nécessite un accommodement pour jouer aux épreuves de qualification en direct ou à la Finale doit communiquer avec l'Administrateur à support@worldgaming.com au moins deux (2) semaines avant l'événement en inscrivant « *Forza Motorsport 7 – Demande d'accommodement* » dans la ligne objet. L'Administrateur travaillera avec lui pour organiser un accommodement approprié.
- **Participants du Québec SEULEMENT** : La Finale sera organisée, conduite et diffusée en anglais; cependant, les Participants du Québec pourront jouer au Jeu en anglais ou en français. À moins que le Participant n'indique sa préférence linguistique au moins vingt-quatre (24) heures avant le début de la Finale, il devra jouer au Jeu en anglais.

6. STRUCTURE DU TOURNOI

Tous les détails peuvent être modifiés à la discrétion de l'Administrateur. Toute modification est communiquée à chacun des Participants et publiée sur le Site Web (comme défini plus loin) le plus rapidement possible. Tout différend sera résolu par l'Administrateur, dont la décision sera définitive, exécutoire et sans appel. Les décisions de l'Administrateur seront prises en conformité avec le présent Règlement du Tournoi et toute autre règle ou procédure mise en place durant chacune des étapes individuelles.

Glossaire

- Partie : compétition d'une seule partie jouée entre deux (2) Participants.
- Match : une série de trois (3) ou de cinq (5) parties comme identifié ci-dessous, entre deux (2) Participants.
- Ronde : une ronde du Tournoi (c'est-à-dire la première ronde, la demi-finale, etc.).

Épreuves de qualification :

- Comment participer :
 - Les épreuves de qualification en ligne sont ouvertes à tous les Participants admissibles, et elles consisteront en deux (2) périodes de qualifications individuelles de six (6) jours chacune; chaque période comprendra une (1) piste de course et une (1) voiture désignées (une « Période de qualification en ligne »). Chaque Participant peut soumettre un nombre illimité d'inscriptions au cours de chaque Période de qualification en ligne. À la fin de chaque Période de qualification, les dix (10) Participants ayant obtenu les 10 chronos les plus rapides se qualifieront pour la Demi-finale, et ils ne pourront pas participer à d'autres Épreuves de qualification en ligne. Si le même Participant a plus d'un (1) des dix (10) chronos les plus rapides pendant une Période de

qualification en ligne, seul son chrono le plus rapide sera retenu. Ses autres chronos seront considérés non valides et seront supprimés, et des rajustements au classement des autres Participants seront effectués en conséquence. Si deux Participants ou plus soumettent le même chrono et qu'ils dépassent par conséquent les dix (10) places disponibles, une course aura lieu avec ces mêmes Participants, sur la même piste, pour déterminer le ou les Participants qui se qualifieront.

- Forme :
 - Mode de jeu : Rivals event
 - Réglages Rivals event :
 - Ligne suggérée = Sans
 - Freinage = Sans ABS
 - Conduite = Normale
 - Système antipatinage = Sans
 - Contrôle de stabilité = Sans
 - Changement de vitesse = Automatique (aucune restriction)
 - Dommages, essence et usure des pneus = Cosmétique
 - Rembobinage = Avec
 - Aide à la friction = Sans
 - Périodes de qualification en ligne (piste – voiture – date) – *Chaque période de qualification sera ouverte de 0 h, HP le premier jour de la période, jusqu'à 22 h 59, HP, du dernier jour de la période :*
 - Épreuve de qualification 1 – circuit Road Atlanta; Conditions : Pas de conditions météorologiques – Porsche 911 GT3 RS 2019 – du 4 au 9 janvier 2020
 - Épreuve de qualification n° 2 – Mazda Laguna Seca; Conditions : Pas de conditions météorologiques – McLaren Senna 2018 – du 11 au 16 janvier 2020
- Pour soumettre un chrono :
 - Avant de soumettre un chrono lors des Épreuves de qualification, chaque Participant doit s'inscrire au tournoi sur le <http://worldgaming.com/forza7>.
 - Après s'être inscrits, les Participants peuvent soumettre leur chrono en se rendant dans la section Rivals du jeu Forza Motorsport 7 et en sélectionnant «WGN Week x Qualifier ».
 - Toute soumission dans laquelle le Compte de jeu enregistré du Participant ne correspond pas au Compte de jeu utilisé dans l'événement Rivals sera considérée non valide.
 - Tous les tours de qualification doivent être « propres », comme déterminé par le jeu. Les « tours sales » ne seront pas pris en compte.
 - Dans le cas où un Participant qualifié n'est pas en mesure de prendre part à la Demi-finale ou est disqualifié ou jugé non admissible par l'Administrateur, un Participant remplaçant sera désigné, à la discrétion de l'Administrateur, soit le ou les Participants les plus rapides suivants de la Période de qualification correspondante lors des Épreuves de qualification en ligne.

Épreuves éliminatoires

- Les 20 participants qualifiés seront répartis en deux (2) épreuves éliminatoires de 10, et chaque épreuve consistera en trois (3) courses individuelles qui auront lieu le 25 janvier 2020. Des points seront assignés aux Participants en fonction des résultats finals de chaque course individuelle, et les quatre (4) meilleurs conducteurs de chaque épreuve éliminatoire, selon leur total de points, seront considérés Finalistes en ligne et se qualifieront pour la Finale (8 en tout).
- Heure de début :
 - Épreuve éliminatoire 1 : 25 janvier 2020 à 15 h, HE
 - Épreuve éliminatoire 2 : 25 janvier 2020 à 17 h, HE
- Tous les lobbys de courses seront organisés par l'Administrateur. Tous les Participants doivent se trouver dans le lobby désigné au moins 10 minutes avant le début de leur épreuve éliminatoire. Tout Participant qui n'est pas prêt à jouer à l'heure de début désignée sera disqualifié, à la discrétion de l'Administrateur. Pour voir la liste complète des paramètres de course, voir l'annexe « A » (les « Paramètres de course »).
- Les Participants seront répartis dans leur épreuve éliminatoire respective en fonction des résultats des deux (2) périodes de qualification en ligne, comme suit (à titre de référence, « A-1 » = 1^{re} place pendant la première période de qualification, « B-2 » = 2^e place pendant la deuxième période de qualification, etc.) :
 - Épreuve éliminatoire 1 : A-1, B-2, A-3, B-4, A-5, B-6, A-7, B-8, A-9, B-10
 - Épreuve éliminatoire 2 : B-1, A-2, B-3, A-4, B-5, A-6, B-7, A-8, B-9, A-10

- **Forme :**
 - Mode de jeu : Lobby / Course personnalisée
 - Courses (Piste – Voiture) :
 - Course 1 : circuit Suzuka; Conditions : pas de conditions météorologiques; nombre de tours : 10 – Mercedes-AMG GT R
 - Course 2 : circuit Mount Panorama; Conditions : pas de conditions météorologiques; nombre de tours : 10 – Audi R8 V10 plus
 - Course 3 : Circuit de Spa-Francorchamps; Conditions : pas de conditions météorologiques; nombre de tours : 9 – BMW M8 GTE
 - Les Participants disposeront d'une séance de qualification de 15 minutes avant le début de la première course pour effectuer des tours de piste afin de déterminer la grille de départ de la première course. Ainsi, le participant qui affiche le meilleur chrono de la séance de qualification partira en position de tête de la course 1. Les résultats de la course 1 détermineront la grille de départ de la course 2. Les résultats de la course 2 détermineront la grille de départ de la course 3, dans l'ordre inverse.
 - Les points sont attribués comme suit en fonction des résultats de la course : 1^{re} place – 25 points; 2^e place – 18 points; 3^e place – 15 points; 4^e place – 12 points; 5^e place – 10 points; 6^e place – 8 points; 7^e place – 6 points; 8^e place – 4 points; 9^e place – 2 points; 10^e place – 1 point. Après les courses, si deux Participants ou plus sont à égalité de points, le Participant ayant obtenu le meilleur chrono cumulé sera classé en première position.
 - Le « meilleur chrono cumulé » fait référence au chrono global d'un Participant, après que ses chronos individuels des courses 1, 2 et 3 auront été additionnés.
 - Décalage de fin de course : 120 secondes
 - Chaque course se terminera 120 secondes après que la première voiture aura franchi le fil d'arrivée, même si les autres voitures n'ont pas terminé le nombre désigné de tours de piste. Les Participants qui ne terminent pas une course recevront des points en fonction de leur classement à la fin de la course.
- Tous les Participants **doivent** se trouver sur le canal Forza Motorsport 7 du serveur [WorldGaming_Discord](#) pendant toute la durée des deux courses de l'épreuve éliminatoire, faute de quoi ils pourraient être disqualifiés à la discrétion de l'Administrateur.
- Tout Participant qui quitte une course pour quelque raison que ce soit sera disqualifié de la course et ne récoltera pas de points, à la discrétion de l'Administrateur.
- Des pénalités supplémentaires, en plus de celles imposées par le système de pénalités du Règlement de course Forza, peuvent être imposées aux Participants pour conduite agressive, à la discrétion de l'Administrateur. Les pénalités supplémentaires peuvent être sous forme de temps ajouté au temps final enregistré par le Participant après une course, de réduction des points accumulés ou de disqualification.
- Dans le cas où un Finaliste en ligne n'est pas en mesure de prendre part à la Finale ou est disqualifié ou jugé non admissible par l'Administrateur, un Participant remplaçant sera désigné, à la discrétion de l'Administrateur, soit le ou les Participants ayant obtenu le plus grand nombre de points suivant pendant l'épreuve de qualification Race of Champions (Course des champions).

Épreuves de qualifications en direct

- **Comment participer :**
 - Les Épreuves de qualification en direct sont ouvertes à tous les Participants admissibles assistant au Salon International de l'Auto du Canada, et elles consisteront en huit (8) périodes de qualifications individuelles d'une (1) journée chacune; chaque période comprendra une (1) piste de course et une voiture (1) désignées (une « Période de qualification en direct »). Chaque Participant peut soumettre un nombre illimité d'inscriptions au cours de chaque Période de qualification, pourvu que des places soient disponibles. Tous les chronos doivent être effectués sur la piste de course désignée, en mode Time Trial (course contre la montre). À la fin de chaque Période de qualification en direct, le Participant ayant obtenu le chrono le plus rapide se qualifiera pour la Finale, et il ne pourra pas participer à d'autres Épreuves de qualification en direct. Si deux (2) Participants ou plus soumettent le même chrono et qu'ils dépassent par conséquent le nombre de places disponible (soit 1), une course aura lieu avec ces mêmes Participants, sur la même piste, pour déterminer le Participant qui se qualifiera. Chaque Finaliste en direct recevra l'admission payante au Salon international de l'Auto du Canada le jour de la Finale.
 - **Forme :**
 - Mode de jeu : Rivals event
 - Réglages Rivals event :

- Ligne suggérée = Sans
- Freinage = Sans ABS
- Conduite = Normale
- Système antipatinage = Sans
- Contrôle de stabilité = Sans
- Changement de vitesse = Automatique (aucune restriction)
- Dommages, essence et usure des pneus = Cosmétique
- Rembobinage = Avec
- Aide à la friction = Sans
- Périodes de qualification en direct (Épreuve de qualification – Date – Piste – Voiture). *Chaque période de qualification sera ouverte exclusivement pendant les heures d'ouverture du Salon international de l'Auto du Canada.*
 - Épreuve de qualification n° 1 – 14 février 2020 – Virginia International Raceway North Circuit; Conditions : pas de conditions météorologiques – Porsche 911 GT3 RS 2019
 - Épreuve de qualification n° 2 – 15 février 2020 – circuit Road Atlanta; Conditions : Pas de conditions météorologiques – Mercedes-AMG GT R
 - Épreuve de qualification n° 3 – 16 février 2020 – Watkins Glen Short Circuit; Conditions : Pas de conditions météorologiques – McLaren Senna 2018
 - Épreuve de qualification n° 4 – 17 février 2020 – Mazda Laguna Seca; Conditions : Pas de conditions météorologiques – BMW M8 GTE
 - Épreuve de qualification n° 5 – 18 février 2020 – Virginia International Raceway North Circuit; Conditions : pas de conditions météorologiques – Audi R8 V10 Plus
 - Épreuve de qualification n° 6 – 19 février 2020 – circuit Road Atlanta; Conditions : Pas de conditions météorologiques – Porsche 911 GT3 RS 2019
 - Épreuve de qualification n° 7 – 20 février 2020 – Watkins Glen Short Circuit; Conditions : Pas de conditions météorologiques – Mercedes-AMG GT R
 - Épreuve de qualification n° 8 – 21 février 2020 – Mazda Laguna Seca; Conditions : Pas de conditions météorologiques – McLaren Senna 2018
- Pour soumettre un chrono :
 - Les Épreuves de qualification en direct se dérouleront au kiosque du Défi canadien WorldGaming Forza 7 au Salon International de l'Auto du Canada (salle à déterminer).
 - Avant de soumettre un chrono sur les lieux pendant les Épreuves de qualification en direct, tous les Participants doivent remplir le formulaire d'inscription fourni par l'Administrateur.
 - Tous les tours de qualification doivent être « propres », comme déterminé par le jeu. Les « tours sales » ne seront pas pris en compte.
 - Dans le cas où un Participant qualifié n'est pas en mesure de prendre part à la Grande finale ou est disqualifié ou jugé non admissible par l'Administrateur, un Participant remplaçant sera désigné, à la discrétion de l'Administrateur, soit le Participant le plus rapide suivant de la Période de qualification correspondante lors des Épreuves de qualification en direct.

Finale

- La Finale consistera en un tournoi en direct en deux étapes qui se déroulera le 23 février 2020, et elle est ouverte aux huit (8) Finalistes qui se sont qualifiés pendant la Demi-finale et les huit (8) Finalistes qui se sont qualifiés pendant les Épreuves de qualification en direct (soit 16 conducteurs en tout, chacun un « Finaliste » ou collectivement, les « Finalistes »). Au cours de la première étape, les 16 Finalistes qualifiés seront répartis en deux (2) épreuves éliminatoires de huit (8), et chaque épreuve consistera en trois (3) courses individuelles. Des points seront assignés aux Finalistes en fonction des résultats finals de chaque course individuelle, et les quatre (4) meilleurs Finalistes de chaque épreuve éliminatoire, selon leur total de points, se qualifieront à la deuxième étape (soit 8 conducteurs en tout). Au cours de la deuxième étape, les huit (8) Finalistes restants participeront à trois (3) courses individuelles. Des points seront assignés aux Finalistes en fonction des résultats finals de chaque course individuelle, et leur nombre total de points accumulés après les courses déterminera leur classement final.
- Toutes les courses seront organisées par l'Administrateur. Tous les Finalistes doivent se trouver dans la salle désignée au moins 10 minutes avant le début de leur épreuve éliminatoire. Pour voir la liste complète des paramètres de course, voir l'annexe « A » (les « Paramètres de course »).

- Pour la Première étape, les Finalistes seront classés dans leur Épreuve éliminatoire respective en fonction des résultats qu'ils ont obtenus au cours de la Demi-finale et des Épreuves de qualification en direct, comme suit (à titre de référence, « Participant qualifié lors de la Demi-finale H1-1 » = 1^{er} de l'épreuve éliminatoire 1 de l'Épreuve de qualification de la Demi-finale, « Participant qualifié lors des Épreuves de qualification en direct Q1 » = gagnant de l'Épreuve éliminatoire 1 en direct, etc.) :
 - Épreuve éliminatoire 1 : H1-1, H2-2, H1-3, H2-4, Q1, Q6, Q3, Q8
 - Épreuve éliminatoire 2 : H2-1, H1-2, H2-3, H1-4, Q5, Q2, Q7, Q4
- Forme :
 - Mode de jeu : Lobby / Course personnalisée
 - Courses (Piste – Voiture) :
 - Première étape :
 - Course 1 : Mazda Laguna Seca; Conditions : Pas de conditions météorologiques; Nombre de tours : 13 – Mercedes-AMG GT R
 - Course 2 : Circuit Mount Panorama; Conditions : Pas de conditions météorologiques; Nombre de tours : 9 – Audi R8 V10 Plus
 - Deuxième étape :
 - Course 1 : Circuit Nurburgring GP; Conditions : Pas de conditions météorologiques; Nombre de tours : 11 – Porsche 911 GT3 RS 2019
 - Course 2 : Circuit de Spa-Francorchamps ; Conditions : Pas de conditions météorologiques; Nombre de tours : 9 – BMW M8 GTE
 - Course 3 : Circuit Suzuka; Conditions : Pas de conditions météorologiques; Nombre de tours : 10 – McLaren Senna 2018
 - Lors de chaque étape, les Finalistes disposeront d'une séance de qualification de 15 minutes avant le début de la première course pour effectuer des tours de piste afin de déterminer la grille de départ de la première course. Ainsi, le Finaliste qui affiche le meilleur chrono de la séance de qualification partira en position de tête de la course 1. Les résultats de la course 1 détermineront la grille de départ de la course 2.
 - Les points sont attribués comme suit en fonction des résultats de la course : 1^{er} place – 20 points; 2^e place – 16 points; 3^e place – 12 points; 4^e place – 10 points; 5^e place – 8 points; 6^e place – 6 points; 7^e place – 4 points; 8^e place – 2 points. Après toutes les courses, si deux Finalistes ou plus sont à égalité de points, le Finaliste ayant obtenu le meilleur chrono cumulé sera classé en première position.
 - Le « meilleur chrono cumulé » fait référence au chrono global d'un Finaliste, après que ses chronos individuels des courses 1, 2 et 3 (s'il y a lieu) auront été additionnés.
 - Décalage de fin de course : 120 secondes
 - Chaque course se terminera 120 secondes après que la première voiture aura franchi le fil d'arrivée, même si les autres voitures n'ont pas terminé le nombre désigné de tours de piste. Les Participants qui ne terminent pas une course recevront des points en fonction de leur classement à la fin de la course.
- Des pénalités supplémentaires, en plus de celles imposées par le système de pénalités du Règlement de course Forza, peuvent être imposées aux Participants pour conduite agressive, à la discrétion de l'Administrateur. Les pénalités supplémentaires peuvent être sous forme de temps ajouté au temps final enregistré par le Participant après une course, de réduction des points accumulés ou de disqualification.

Règles de jeu

- **Caractère définitif des résultats :**
 - À la discrétion de l'Administrateur, toute Partie jouée intégralement ne sera pas ouverte à la révision, et les résultats seront considérés comme définitifs.
- **Déconnexions – Demi-finale et Finale seulement :**
 - Si l'hôte se déconnecte d'une course avant qu'au moins un Participant ait complété le premier tour, la course sera recommencée avec la même grille de départ.
 - Si l'hôte se déconnecte d'une course après qu'au moins un Participant ait complété le premier tour, la course se poursuivra jusqu'à sa conclusion.
 - Si un Participant se déconnecte d'une course avant sa conclusion, il ne pourra pas rejoindre la course et n'obtiendra pas de points pour la course.
- **Diffusions – Demi-finale et Finale seulement :**

- L'Administrateur se réserve le droit, à sa seule et entière discrétion, de diffuser toute course du Tournoi. S'il choisit de diffuser une course, il devra soit : a) organiser chaque course individuelle, à laquelle tous les Participants doivent participer; ou b) se joindre à une course organisée par un Participant.
- **Règlement de la compétition – Finale seulement :**
 - Les Participants disposeront de dix minutes avant le début de chaque séance d'entraînement pour ouvrir une session, configurer et s'assurer que la console, les manettes et le casque d'écoute fonctionnent correctement, en plus d'avoir droit à une pause supplémentaire de cinq minutes entre chaque course. Les limites de temps commenceront immédiatement à la fin de l'épreuve précédente. Toutes les limites de temps seront appliquées rigoureusement. Tout Participant qui n'est pas prêt au début du temps désigné pourrait être disqualifié de la course et ne pas récolter de points pour ladite course, à la discrétion de l'Administrateur.
- **Équipement – Épreuves de qualifications en direct et Finale seulement**
 - Tous les Finalistes doivent utiliser le système Xbox One, les logiciels, l'écran, le casque d'écoute (s'il y a lieu) et tout autre matériel tiers fourni pour toute la durée de toutes les épreuves contre la montre et les courses. Si un Finaliste constate qu'un problème s'est produit avec l'équipement fourni, il doit immédiatement en informer l'Administrateur. Si l'Administrateur juge que le problème a été causé par l'équipement fourni, il déterminera les mesures à prendre.
 - Tous les Finalistes qui participent à une course du Tournoi doivent porter le casque d'écoute fourni par l'Administrateur pour la durée de toutes les courses.

7. AVIS AUX GAGNANTS

- Les Participants qui gagnent un prix (chacun un « Prix ») seront avisés par courriel dans les vingt-quatre (24) heures suivant la clôture de la Finale. Chaque Gagnant doit envoyer son adresse postale complète à l'Administrateur dans les cinq (5) jours suivant la date du courriel l'informant qu'il a gagné afin de réclamer le Prix, sinon il pourrait être considéré que le Gagnant a renoncé au Prix. En cas de litige concernant l'application de tout élément du Tournoi, de la Finale ou du présent Règlement du Tournoi, les décisions de l'Administrateur seront finales. Tout Participant trouvé coupable d'avoir enfreint le Règlement du Tournoi, même après avoir reçu un Prix, sera disqualifié et devra remettre le Prix reçu, ou la totalité de son équivalent en argent, dans les trente (30) jours suivant l'avis de l'Administrateur indiquant que le Participant a enfreint le Règlement du Tournoi.

8. RENONCIATIONS

- Tous les Finalistes participant aux Épreuves de qualification en direct ou à la Finale doivent signer et remettre à l'Administrateur la Déclaration qui confirme : i) qu'ils sont admissibles au Tournoi et qu'ils acceptent et respectent le Règlement; ii) qu'ils acceptent les prix tels quels (s'ils gagnent); (iii) qu'ils consentent à l'enregistrement de leur participation et de leur présence à la Finale, et à l'utilisation du nom, de la photo, des images et de toute séquence ou photo prise des Participants; iv) qu'ils dégagent l'Administrateur, Cineplex, EA Sports, les Commanditaires et les promoteurs du Tournoi, ainsi que les sociétés mères, sociétés apparentées, sociétés affiliées, filiales, membres, concessionnaires et agences de publicité et de promotion respectifs, et chacun de leurs administrateurs, successeurs, commanditaires, partenaires, licenciés, dirigeants, filiales, mandataires, employés, conseillers, cessionnaires, et toutes les autres personnes associées à l'élaboration et à la tenue du Tournoi (collectivement les « Renonciataires ») de toute responsabilité relative au Tournoi ou à la participation à toute activité liée au Tournoi, y compris tout déplacement lié à ceux-ci et la participation à la Finale (s'il y a lieu). Dans le cas où un Participant est d'âge mineur, son parent ou tuteur légal doit signer la Déclaration en son nom et, s'il y a lieu, donner son consentement pour que son enfant mineur puisse se rendre à la Finale. Bien qu'un parent ou un tuteur légal soit autorisé à voyager avec son enfant Mineur à la Finale, le voyage est à ses propres frais et dépens. Si le parent ou le tuteur légal ne consent pas à signer la Déclaration au nom de son enfant mineur, le Participant en question sera disqualifié. Les Déclarations pour la Finale doivent être reçues par l'Administrateur au plus tard à 12 h, HE, le 14 février 2020. Les Déclarations à signer par les Participants qui prennent part aux Épreuves de qualification en direct peuvent être signées le jour de l'événement, avant leur participation. Si le Participant est Mineur, son parent ou tuteur légal doit être sur place afin de signer la Déclaration en son nom.

9. CONSENTEMENT RELATIF À LA PUBLICITÉ

- Veuillez noter que la Finale sera filmée à des fins de divertissement et de promotion, et que des photos et des vidéos seront prises durant ces événements. En participant au Tournoi, chaque Participant accorde à l'Administrateur, à Cineplex, aux Fournisseurs de jeux et aux Commanditaires du Tournoi le droit d'utiliser : (i) son nom, son adresse

électronique, son adresse postale, son numéro de téléphone et autres renseignements personnels fournis lors de son inscription au Tournoi, et toutes les données recueillies lorsque le Participant joue au Jeu afin d'administrer le Tournoi, y compris, sans s'y limiter, communiquer et annoncer aux personnes qu'elles se sont qualifiées pour la Finale; et (ii) son nom, sa ville et sa province ou État de résidence, séquences vidéo, images, enregistrements vocaux, commentaires et opinions à des fins de divertissement, de publicité et de promotion relatives au Tournoi, dans tous les médias connus ou à venir, sans indemnisation supplémentaire, sauf si la loi l'interdit. De plus, en participant au Tournoi, tous les Participants reconnaissent et acceptent que les Renonciataires puissent divulguer leurs renseignements personnels à des agents et des prestataires de services tiers au sujet des activités énumérées ci-dessus, conformément à la politique de confidentialité de l'Administrateur disponible à l'adresse <http://worldgaming.com/privacy/>.

10. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

- En participant à ce Tournoi, chaque Participant, ou dans le cas d'un Mineur, son parent ou son tuteur légal en son nom, déclare être en conformité avec, et accepte d'être lié par le présent Règlement de Tournoi et consent à l'utilisation de son nom, sa ville de résidence et/ou sa ressemblance dans toute publicité réalisée par les Renonciataires et/ou leurs agences et agents de publicité et de promotion, sans autre avis ou compensation. Les Participants exonèrent et dégagent de toute responsabilité les Renonciataires contre toute sorte d'action, causes d'action, poursuites, dettes, engagements, contrats, réclamations et demandes, y compris les honoraires et frais juridiques, que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, les réclamations fondées sur la négligence, la rupture de contrat, la violation fondamentale et la responsabilité pour blessure, décès ou dommages à la propriété que les Participants ou leurs administrateurs, leurs héritiers, successeurs ou ayants droit pourraient subir, en raison de ou découlant de la participation des Participants au Tournoi, aux Épreuves de qualifications en direct, à la Finale et/ou en lien avec l'acceptation, l'utilisation et/ou la mauvaise utilisation par le Participant du prix.
- Aucun des Renonciataires ne sera responsable : (i) des inscriptions, participations ou pointages de Jeu reçus en retard, perdus, illisibles ou inintelligibles, incomplets ou mal adressés; (ii) des participations ou des parties qui ne sont pas conformes au Règlement du tournoi; (iii) de toute erreur technique ou humaine qui peut se produire dans l'administration du Tournoi, y compris tout problème ou mauvais fonctionnement technique de tout système informatique en ligne, serveur, fournisseur d'accès Internet, équipement informatique, logiciel, tout courriel non reçu ou participation non reçue en raison de problèmes techniques ou de congestion du trafic Internet ou de tout site Web, ou une combinaison de ces situations, qui peuvent toutes avoir une incidence sur la capacité des Participants à participer au Tournoi ou la capacité de l'Administrateur à recevoir et/ou enregistrer les pointages de Jeu des Participants; et (iv) de toute intervention humaine et/ou mécanique non autorisée dans toute partie du processus d'inscription au Tournoi.
- Comme condition de participation à ce Tournoi, le Participant accepte que : (i) en aucun cas le Participant ne pourra obtenir des compensations et renonce à tout droit de réclamer des dommages punitifs, consécutifs ou tous autres dommages, (ii) toutes les causes d'action découlant de ce Tournoi ou d'un prix attribué, doivent être résolues individuellement, sans recours à toute forme de recours collectif, et (iii) toute réclamation, tous jugements et toutes sentences arbitrales se limitent aux dépenses courantes déjà effectuées, mais ne doivent en aucun cas inclure les honoraires d'avocat. Nul là où la loi l'interdit.
- Toute tentative de nuire délibérément au fonctionnement légitime de ce Tournoi est une violation du Règlement du Tournoi et des lois criminelles et civiles, et advenant une telle tentative, l'Administrateur se réserve le droit d'exercer un recours et de réclamer des dommages dans la mesure permise par la loi, ce qui comprend les poursuites criminelles. Les Participants acceptent de respecter le Règlement du Tournoi.
- L'Administrateur se réserve le droit, à sa seule discrétion, de disqualifier tout Participant qui enfreint le Code de conduite ou qui trafique le processus de participation, et d'annuler tout résultat de jeu qui a été soumis de manière frauduleuse. Si de multiples utilisateurs du même compte de courriel participent au Tournoi et qu'un différend se présente par la suite concernant l'identité du Participant, le détenteur autorisé dudit compte de courriel au moment de la participation sera considéré comme le Participant. « Détenteur autorisé du compte » est défini comme étant la personne naturelle qui se voit attribuer une adresse de courriel par un fournisseur de service Internet, un fournisseur de services en ligne ou une autre organisation qui fournit des adresses de courriel ou le nom de domaine associé avec l'adresse de courriel fournie. Si, pour une raison quelconque, le Tournoi est touché par un virus informatique, un ver, un bogue, une falsification, un piratage, une intervention non autorisée, une fraude, une défaillance technique ou une autre cause qui, du seul avis de l'Administrateur, corrompt ou autrement touche l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou le bon déroulement de ce Tournoi, l'Administrateur peut, à sa seule discrétion, décider d'annuler, de terminer, de modifier ou

de suspendre le Tournoi, et de déterminer les gagnants à partir des données de jeu déjà reçues ou tel qu'autrement jugé juste et équitable par l'Organisateur et/ou l'Administrateur. Le jeu automatique est interdit, et toute utilisation de dispositifs automatisés entraînera la disqualification.

- L'Administrateur se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin au Tournoi, en totalité ou en partie, et/ou de modifier ou de suspendre le Tournoi, et/ou le Règlement du Tournoi de n'importe quelle manière, à tout moment, pour toute raison, sans préavis. Tous les changements seront publiés sur le site <http://worldgaming.com/forza7>.

11. CHOIX DE LA LOI

- Le Tournoi est assujéti à toutes les lois fédérales, provinciales et locales applicables au Canada. Tous les problèmes et toutes les questions concernant la construction, la validité, l'interprétation et l'application du Règlement du Tournoi ou les droits et obligations entre le Participant et l'Administrateur dans le cadre du Tournoi seront régis et interprétés conformément aux lois de la province de l'Ontario. En s'inscrivant, les Participants acceptent l'autorité et les lieux des tribunaux fédéraux, provinciaux et des tribunaux locaux situés dans la ville de Toronto, en Ontario.
- En cas de divergences entre les versions anglaise et française du présent Règlement de Tournoi, la version anglaise prévaudra et l'emportera.

12. LISTE DES GAGNANTS

- La liste des gagnants sera affichée sur <http://worldgaming.com/forza7> une fois que le processus de vérification sera terminé.

Annexe « A »
Paramètres de course

Tous les lobbys seront configurés avec les paramètres suivants :

■ **Règlement :**

- Environnement = En fonction de la course
- Piste = En fonction de la course
- Tours = En fonction de la course
- Nombre de conducteurs maximum = En fonction de la course
- Mode de jeu = Personnalisé
- Scénario de la piste = En fonction de la course
- Division de voiture = N'importe laquelle

■ **Règlement avancé :**

- Difficulté de dommages = Simulation
- Mode collision = En fonction de la course
- Jeu en croisé bloqué = Oui
- Nombre d'équipes = Aucun
- Nombre de « Driver buckets » = Aucun
- Catégorie de voiture = N'importe laquelle
- Type de conduite = N'importe laquelle
- Type de démarrage = Roulant
- Rang sur la grille de départ = Manuel
- Arrêts rapides = Non
- Condition pour la fin de course = Nombre de tours
- Minuteur de fin de course = 02,00
- Type de pointage = En fonction du temps
- Bigger is Better = Non
- Comparaison des meilleurs chronos = Non

■ **Dérogations :**

- Mises à niveau autorisées = Non
- Mise au point autorisée = Standard
- Possession = N'importe laquelle
- Faire dévier les voitures de la ligne suggérée = Oui
- Faire dévier les voitures du STM = Oui
- Contrôle de stabilité = Sans
- Faire dévier les voitures du TCS = Oui
- Système antipatinage = Sans
- Arrêter l'aide à la friction = Oui
- Changement de vitesse facile autorisé = Automatique
- Freinage facile autorisée = Sans ABS
- Vue caméra forcée = Aucune
- Désactiver l'indicateur de mauvais sens = Non

- Changement de vitesse = Automatique (aucune restriction)
- Dommages, essence et usure des pneus = Cosmétique

■ **Restrictions relatives à la voiture :**

- Mise à niveau autorisée = Non
- Catégorie de voiture = N'importe laquelle
- Indice de rendement >= N'importe lequel
- Indice de rendement <= N'importe lequel
- Puissance >= N'importe laquelle
- Puissance <= N'importe laquelle
- Poids à vide >= N'importe lequel
- Poids à vide <= N'importe lequel
- Année >= N'importe laquelle
- Année <= N'importe laquelle
- Modèle familial = N'importe lequel
- Région = N'importe laquelle
- Pays = N'importe lequel
- Marque automobile = En fonction de la course
- Modèle = En fonction de la course
- Type de conduite = N'importe laquelle
- Placement du moteur = N'importe lequel
- Configuration du moteur = N'importe laquelle
- Cylindres = N'importe lequel
- Aspiration = N'importe laquelle
- Handicap en puissance = 1.0
- Handicap en prise à l'avant = 1.0
- Handicap en prise à l'arrière = 1.0

Annexe « B »
Code de conduite pour les sports électroniques

Chez WorldGaming et Collegiate StarLeague, nous sommes une équipe de passionnés de sports électroniques. Notre désir est de créer une communauté d'individus tout aussi passionnés qui souhaitent participer ou assister à des événements de sports électroniques à titre de spectateur. Pour ce faire, nous aspirons à créer des événements et des tournois de sports électroniques qui sont passionnants, amusants et accueillants pour tous les joueurs et les spectateurs.

Tout comme le monde des sports électroniques qui est en constante évolution, ce document sera aussi sujet à des changements. Toute modification apportée à ce document sera affichée en ligne. Votre participation continue à tout événement ou tournoi, que ce soit comme joueur ou spectateur, signifie que vous acceptez le règlement ci-dessous et les mises à jour. Nous vous recommandons de consulter le Code de conduite (le « Code ») régulièrement pour vous assurer que vous connaissez vos droits et responsabilités.

Le présent Code s'applique à tous les événements et tournois de sports électroniques en ligne et en direct exploités par WorldGaming Network LP ou Collegiate StarLeague Inc.

Le Code se veut un guide pour s'assurer que tous les joueurs rivalisent de manière équitable et dans un véritable esprit sportif, et que les joueurs et les spectateurs ont un comportement social approprié. Toute personne participant à ou regardant un événement ou un tournoi est liée par le Code et peut être priée de quitter les lieux et, le cas échéant, disqualifiée ou interdite de participer à de futurs événements ou tournois si elle ne le fait pas.

Le règlement ci-dessous s'applique aux personnes qui participent à un événement ou à un tournoi (chacun un « joueur »).

Tous les joueurs doivent se comporter d'une manière à offrir une image positive de l'événement ou du tournoi, y compris tous les individus et les organisations affiliés à l'événement ou au tournoi.

■ **Compétition :**

- Les joueurs doivent jouer au meilleur de leurs capacités en tout temps durant l'événement ou le tournoi et doivent à tout moment agir conformément au règlement de l'événement ou du tournoi, y compris les directives données par l'Administrateur ou toute personne agissant en son nom.
- La tricherie se définit comme toute action conférant à un joueur un avantage compétitif par rapport aux autres joueurs. Si un joueur croit qu'un autre joueur a triché, il doit immédiatement faire part de ses préoccupations à l'Administrateur en fournissant le plus de détails possible. Les plaintes doivent toujours être accompagnées de preuves vidéo ou photographiques, si elles sont disponibles, ou d'autres documents pour valider la réclamation. Toutes les plaintes sont traitées au cas par cas. Selon la gravité de la tricherie, la plainte peut se solder par i) un premier avertissement suivi d'un forfait de l'équipe pour la partie ou le match en cours, en cas de seconde infraction; ii) un forfait immédiat par l'équipe de la partie ou du match en cours; ou iii) une disqualification immédiate du tournoi et l'interdiction de participer aux événements et aux tournois futurs. Les actions ci-dessous constituent des exemples de tricherie :
 - Faire preuve de collusion ou truquer les Matches, c'est-à-dire conclure une entente avec deux (2) joueurs ou plus afin de désavantager les joueurs adverses.
 - Pirater ou modifier le jeu.
 - Utiliser un cours, une équipe, une arme, un article ou une action interdits pendant une partie.
 - Regarder l'écran ou les retransmissions en direct de l'écran d'un joueur adverse.
 - Utiliser, durant une partie, du matériel ou de l'équipement assujetti à une restriction.
 - Faire participer un joueur qui ne s'est pas inscrit pendant la période d'inscription.
 - Se déconnecter intentionnellement d'une partie avant sa conclusion officielle.
 - Exploiter des bogues ou des fonctionnalités involontaires du jeu afin de désavantager des adversaires.

■ **Esprit sportif :**

- Nous nous engageons à fournir aux joueurs un environnement de compétition exempt de harcèlement et de discrimination. À cette fin :

- Les joueurs ne doivent pas, dans le contexte de l'événement ou du tournoi, utiliser un langage considéré par l'Administrateur comme étant obscène, odieux, vulgaire, injurieux, menaçant, violent ou autrement offensant ou répréhensible.
- Les joueurs ne doivent pas prendre part au harcèlement d'un pays, d'une personne physique ou d'un groupe de personnes en posant des gestes ou en prononçant des paroles à caractère méprisant ou discriminatoire du point de vue de la race, de la couleur de la peau, de l'origine ethnique, nationale ou sociale, de la capacité, du sexe, de la langue, de la religion, de l'opinion politique ou de toute autre opinion, de la situation financière, du statut à la naissance ou de tout autre statut ou situation, de l'orientation sexuelle ou de tout autre point de vue

■ **Contenu interdit :**

Nous encourageons les joueurs à porter leurs propres maillots et à créer des noms d'équipe et des surnoms de joueurs uniques. Cependant, les maillots et les noms d'équipe et les surnoms de joueurs contenant les éléments ci-dessous sont interdits et ne peuvent être portés ou utilisés lors d'éventuels événements liés au tournoi, y compris, mais sans s'y limiter, le match, les entrevues de joueurs ou d'équipes, les apparences publiques et tout autre événement où les joueurs représentent ou se présentent au nom de l'événement ou du tournoi :

- Les catégories de parrainage, y compris, mais sans s'y limiter, les drogues, alcool ou tabac, qu'ils soient légaux ou non, le contenu pornographique ou classé R, les armes à feu, les organisations politiques ou religieuses, les produits ou services dangereux, les produits ou services liés au jeu, les produits ou services commerciaux avec des pays soumis à des embargos ou des sanctions commerciales par le Canada ou les États-Unis;
- Un langage obscène, odieux, vulgaire, injurieux, menaçant, violent ou autrement offensant ou répréhensible;
- Un langage qui embrasse les insultes, la haine ou le harcèlement ou qui porte atteinte à des individus ou à des groupes; ou
- Un contenu susceptible de porter atteinte aux droits d'un tiers, y compris, sans s'y limiter, les droits de propriété intellectuelle ou les droits d'une personne, y compris les parodies ou les références satiriques à la propriété intellectuelle de tiers.

■ **Généralités :**

- Les joueurs doivent répondre aux demandes des administrateurs dans un délai convenable. Les joueurs ne peuvent divulguer aucune information confidentielle fournie par les administrateurs ou les parties liées à l'événement ou au tournoi, par quelque mode de communication que ce soit, y compris tous les canaux de médias sociaux.
- En plus du Code de conduite, les joueurs peuvent être tenus de se conformer aux règles ou aux règlements qui leur sont imposés par le fabricant de jeux ou par les fournisseurs d'équipement (c.-à-d. les modalités liées aux comptes tiers associés et exigés pour participer à un événement ou un tournoi, y compris, mais sans s'y limiter, PlayStation, Xbox ou Blizzard).

Le règlement ci-dessous s'applique aux personnes assistant à un événement ou à un tournoi en direct (chacun un « spectateur ») :

- Bien que regarder un tournoi de sports électroniques en direct représente une occasion emballante, les joueurs ne s'affrontent pas dans le seul but de divertir le public. Ils sont là pour participer à un événement ou à un tournoi, ce qui nécessite un niveau de concentration élevé.
- Nous vous invitons à encourager et à applaudir votre joueur ou votre équipe préférés. Toutefois, le chahut et le langage abusif vis-à-vis des joueurs, des arbitres, des commentateurs ou des autres spectateurs sont interdits. En outre, toute tentative de la part d'un spectateur à influencer le résultat d'une partie sera traitée en conséquence et peut entraîner l'expulsion immédiate des lieux (par exemple, dire à voix haute la position d'un joueur sur une carte pour donner un avantage indu à un autre joueur).
- Les spectateurs qui utilisent un langage considéré par l'administrateur comme étant obscène, odieux, vulgaire, injurieux, menaçant, violent ou autrement offensant ou répréhensible, qui embrasse les insultes, la haine ou le harcèlement ou qui porte atteinte à des individus ou à des groupes seront invités à quitter les lieux.

Le règlement ci-dessous s'applique tant aux joueurs qu'aux spectateurs :

- **Pas de drogue ni d'alcool :**

- La consommation de drogues ou d'alcool, qu'ils soient légaux ou non, peut entraîner un comportement perturbateur. Les joueurs et les spectateurs soupçonnés d'être sous l'influence de drogues ou d'alcool peuvent être invités à quitter les lieux, et, dans le cas des joueurs, être disqualifiés de l'événement ou du tournoi à la seule discrétion de l'administrateur.

Toutes les décisions relatives à l'application du Code de conduite relèvent de la discrétion de l'Administrateur et sont définitives et exécutoires.

En date du 30 juillet 2018